Имя	Размер	Очки опыта

Зоны поражения	
Торс	0
Конечность	-2
Пах	-3
Шея	-5
Голова	-5
Глаз	-7

Доблесть (Дб) = МСл + МЛв + Нв + БПв

Меткость (Мт) = МЛв + Нв + БПв (бд) БПв (дд)

Защита (Зщ) = БАЗщ + МЛв + БДЗщ + БЩЗщ

Мт Магической стрелы = Нв + МЧХ + БПв

Сл	МСл
Лв	МЛв
Вн	МВн
Ин	МИн
Мд	ММд
Об	МОб

Ск

Вл

Рц

Навыки (Нв)

- Атлетика (Сл, Лв, Вн)
- Владение оружием (Лв)
- Врачевание (Ин, Мд)
- Выживание (Ин, Мд)
- Ловкость рук (Лв, Ин)
- Наблюдательность (Ин, Мд)
- Общение (Сл, Вн, Ин, Мд, Об)
- Обращение с животными (Сл, Ин, Мд, Об)
- Рукопашный бой (Лв)
- Скрытность (Лв, Ин)
- Стрельба (Лв)
- Чародейство (Ин, Мд, Об)
- Э
- Э
- Э
- Э

Элементы

Ключевой Элемент

Вода	Звук	Разрушение
Воздух	Земля	Разум
Восстановление	Знание	Свет
Время	Контроль	Смерть
Гравитация	Огонь	Созидание
Жизнь	Превращение	Суть
Заточение	Природа	Тьма
	Пространство	Чувства

Заклинание	Стоимость/ Поддержание	Время сотворения	Время действия	Дистанция

Единицы Здоровья (ЕЗ)

- Текущие ЕЗ
- Максимальные ЕЗ
- 2/3 ЕЗ Ранен
- 1/3 ЕЗ Серьезно ранен
- ≥1/4 ЕЗ Опасная рана
- ≥1/5 ЕЗ Перелом
- 1/4 ЕЗ+МВн Потеря конечности

Единицы Маны (ЕМ)

- Текущие ЕМ
- Максимальные ЕМ

Перенос тяжестей

- Комфортный вес Сл×3
- Нагруженный Сл×5
- Перегруженный Сл×10

Богатство

Оружие	Свойство	БПв	Тип Пв	ЕЗ/Прч	КУ	Дистанция

Боеприпасы

Доспех	ЕЗ/Прч	Помеха для Скрытности	Вес
Щит	**ЕЗ/Прч**	**Помеха для Скрытности**	**Вес**

Вещмешок

Языки

Узы

Грани

но

но

Атрибуты

Трюки

Недостатки